

Le club de BMX Neuville organise le **samedi 25 janvier 2025**, le **Trophée de la Galette 10^e édition**

Cette compétition se déroule en interne, seulement entre les pilotes du club, elle est donc gratuite.

Le Trophée de la Galette se déroule dans la bonne ambiance et tous les pilotes repartent récompensés, n'hésitez donc pas à participer et inscrivez-vous de suite par le biais du site www.bmxneuville.com

Cette épreuve permet à tous les pilotes du club, et aussi aux parents, membres du bureau, de se rencontrer, mais elle a également pour objectif de former les nouveaux pilotes aux modalités d'une course, répondre à vos questions et interrogations.

En effet, cette épreuve à échelle interne se déroule selon les mêmes règles que les courses officielles et vous permet donc de vous familiariser avec le monde du BMX Race, comprendre les règles d'une course et ainsi être fin prêt pour les premières courses, car elles seront accessibles à tous les pilotes de tous niveaux, même les pilotes s'entraînant en groupe Loisir (plus d'infos rapidement avec les guides de compétition des courses à venir)

Vous avez des questions...

Voilà ci-dessous quelques infos qui peuvent vous éclairer un peu d'ici là... Mais nous vous attendons le 25 janvier pour profiter en direct des courses de vos enfants.

Qu'est-ce qu'une compétition de BMX ???

- Une compétition est une suite de courses (appelées races), où les compétiteurs (appelés pilotes) s'affrontent par catégorie d'âge.
- Il existe une dizaine de catégories de pilotes classés par âge : des U7 à U19 puis des catégories adultes.
- Chaque course se déroule avec un maximum de 8 pilotes dans la même race sous forme de sprint sur une piste composée d'obstacles (bosses) et de virages. Le but est de franchir la ligne d'arrivée le plus rapidement. Une fois la ligne d'arrivée passée, les pilotes s'installent à leur place d'arrivée afin que les arbitres contrôlent et confirment ou non leur place réalisée sur la course.
- **Petit rappel d'équipement** : sont obligatoires : un pantalon de BMX ou à défaut un jean, un maillot manches longues, des gants doigts longs, un casque intégral et un BMX Race.
- **Il vous faudra obligatoirement une plaque frontale** sur laquelle figure le numéro du pilote (pour les nouveaux pilotes, une assiette en carton fixée au guidon fera tout à fait l'affaire mais pour une course interne seulement). **Pour une course officielle il faudra une plaque frontale conforme et aussi une latérale (infos sur le Titre 6 consultable sur le site du club rubrique Documents Officiels).**
Nous organiserons prochainement une commande d'adhésifs pour plaque (infos à suivre par mail)
- Le numéro de pilote est indiqué sur votre carte de licence 2025 reçue par mail ou consultable en vous connectant à votre espace licencié.

Comment se déroule une compétition ?

- Lors des compétitions officielles, les inscriptions et règlements ne se font pas le jour-même sur place mais en amont via le site du club selon la date limite communiquée par mail avec l'envoi du guide de compétition. C'est la personne responsable des engagements qui se charge de faire les engagements en ligne de tous les pilotes du club en une seule fois et de faire un règlement total.
- Chaque compétition débute par des essais libres, ceci permet aux pilotes de prendre connaissance de la piste et de s'échauffer.

- Pendant les essais de piste, les feuilles de race sont apposées aux panneaux d'affichage ou mises en ligne sur un site communiqué par l'organisateur.
Il est impératif d'en prendre connaissance car cela permet à chaque pilote de connaître son (ses) numéro(s) de race, ses couloirs sur la grille de départ et ses premiers adversaires.

MINIMES

numéro de race

Race N° nom des pilotes places sur la grille

N°	Noms	Prénoms	Club	Manches		
				1	2	3
				8	2	3
				7	6	1
				6	3	5
				5	1	7
				4	8	2
				3	5	6
				2	7	4
				1	4	8

Une fois les essais terminés, la compétition peut commencer...

- Les pilotes sont invités à se rendre en pré-grille où ils se placent dans des couloirs indiquant leur numéro de race.
Chaque race va alors être appelée dans l'ordre croissant et monter sur la butte de départ afin de commencer les qualifications qui sont disputées en 3 manches : les manches qualificatives.
- Les 3 manches s'enchaînent, par exemple s'il y a 20 races dans une compétition, il y a 20 courses à la suite qui correspondent à la première manche des pilotes puis en reprenant depuis la race 1, 20 courses qui correspondent à la deuxième manche et enfin de nouveau en reprenant depuis le début, 20 courses pour la troisième et dernière manche qualificative.
- Il arrive sur de plus en plus de courses que les races soient montées au format scramble race (répartition panachée). Dans ce cas, les pilotes ont 3 numéros de race différents et ils changent d'adversaires à chaque manche.
- A l'issue des 3 manches qualificatives, un classement est établi et les 4 premiers de chaque race sont qualifiés pour le tour suivant. Ce classement se fait à l'addition des places obtenues sur les 3 manches à savoir que le pilote qui arrive premier d'une manche marque 1 point, le deuxième marque 2 points... le huitième marque 8 points.

Par exemple : un pilote qui termine
 2^{ème} à la manche 1 marque 2 points
 5^{ème} à la manche 2 marque 5 points
 3^{ème} à la manche 3 marque 3 points

Il cumule donc 10 points (2+5+3) et tous les pilotes de sa race font de même.

Les 4 premiers pilotes au classement (ceux ayant le moins de points) sont qualifiés.

Même manière de calculer en scramble race

Attention : en cas d'égalité de points, c'est le classement de la dernière manche qui départage les pilotes.

- Après les manches qualificatives, sont affichées des nouvelles feuilles de race avec les pilotes qualifiés qui, selon le nombre de pilotes inscrits à la compétition, participeront à des 1/16^{ème} de finale, 1/8^{ème} de finale, 1/4 ou 1/2 finale.
Les pilotes qualifiés sont mélangés selon un système défini informatiquement suite aux résultats obtenus dans le tour précédent. Attention, bien prendre connaissance de son nouveau numéro de race à chaque étape passée avec succès.
- Chaque pilote devra se présenter dans sa race et sera appelé par ordre d'inscription sur la feuille de race. Il devra, à partir de cette étape, choisir sa place sur la grille de départ.
- Ces courses sont ensuite à élimination directe : les 4 premiers de chaque course se qualifient pour le tour suivant (les autres sont éliminés) jusqu'à la finale qui réunit les 8 meilleurs pilotes de la catégorie.
- Lors des finales, les 8 pilotes de chaque catégorie sont présentés individuellement et sont récompensés.